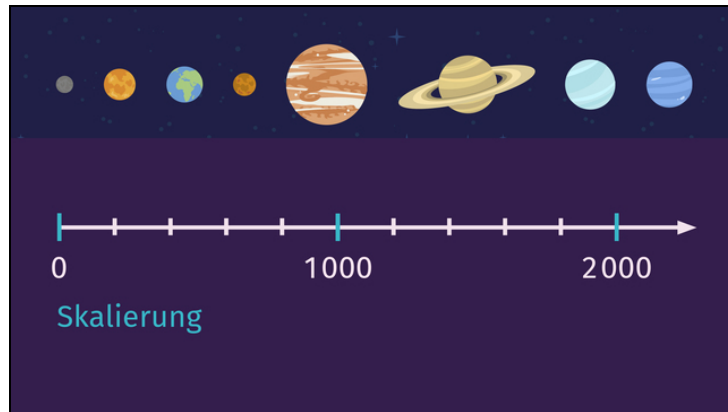




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Große natürliche Zahlen auf dem Zahlenstrahl



- 1 Vervollständige den Zahlenstrahl.
 - 2 Beschreibe die Darstellung großer Zahlen am Zahlenstrahl.
 - 3 Stelle den Durchmesser der Planeten am Zahlenstrahl dar.
 - 4 Beschreibe den Zahlenstrahl.
 - 5 Stelle die Zahlen am Zahlenstrahl dar.
 - 6 Entscheide, welcher Zahlenstrahl für die Darstellung der aufgeführten Geschwindigkeiten der Planeten geeignet ist.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

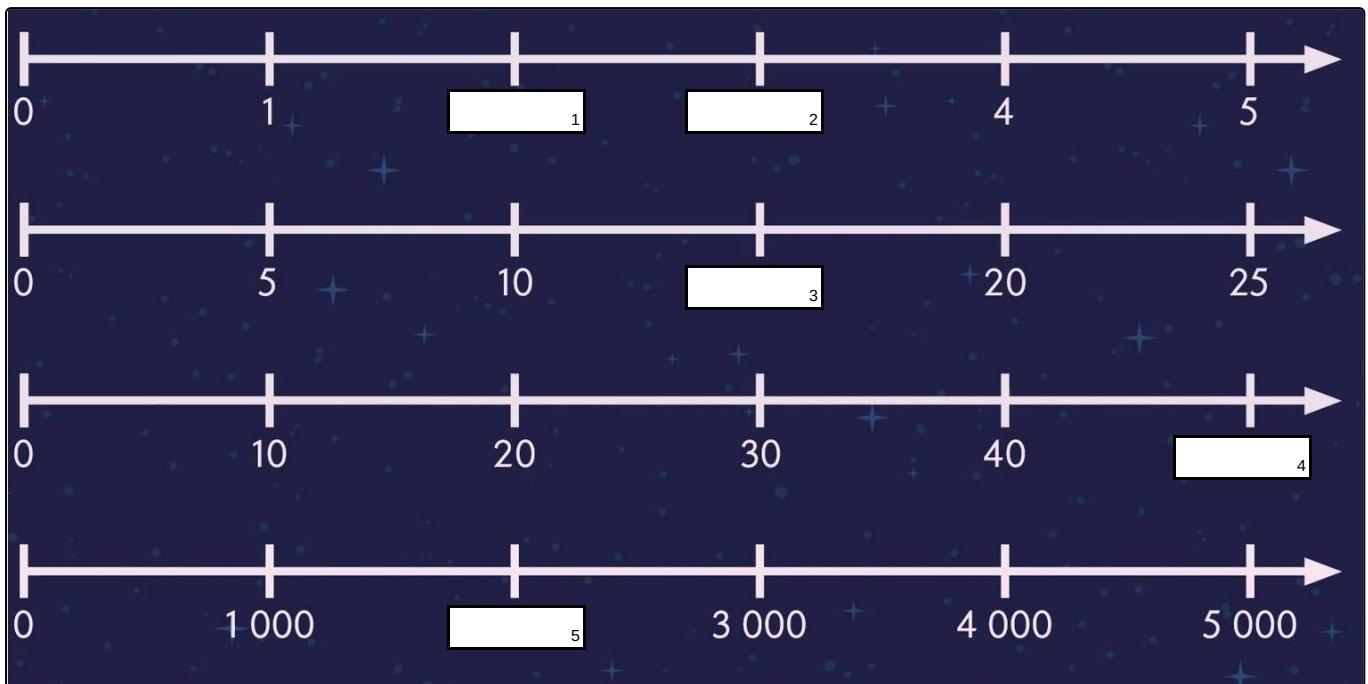


Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Vervollständige den Zahlenstrahl.

Trage die fehlenden Zahlen in die Lücken ein.





Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Vervollständige den Zahlenstrahl.

1. Tipp

Die Abstände einer bestimmten Skalierung müssen immer gleichmäßig groß sein.

2. Tipp

Betrachte zwei Zahlen, die nebeneinander stehen, und bestimme ihren Abstand.

Beim zweiten Zahlenstrahl ist zum Beispiel der Abstand zwischen den ersten beiden Zahlen 0 und 5 genau 5. Genauso groß muss auch der Abstand zwischen den anderen Markierungen sein.

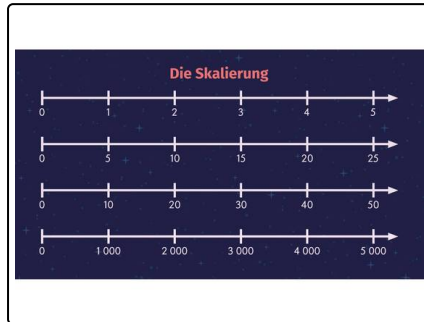


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Vervollständige den Zahlenstrahl.

Lösungsschlüssel: 1: 2 // 2: 3 // 3: 15 // 4: 50 // 5: 2 000



Auf einem Zahlenstrahl können wir Zahlen geordnet darstellen. Dabei werden die Zahlen von links nach rechts immer größer.

Damit alle Zahlen, die wir benötigen, auf den Zahlenstrahl passen, wählen wir eine geeignete Skalierung. Die Abstände einer bestimmten Skalierung müssen gleichmäßig groß sein:

- Bei dem ersten Zahlenstrahl ist der Abstand zwischen zwei Strichen jeweils 1.
- Bei dem zweiten Zahlenstrahl ist der Abstand zwischen zwei

Strichen jeweils 5.

- Bei dem dritten Zahlenstrahl ist der Abstand zwischen zwei Strichen jeweils 10.
- Bei dem vierten Zahlenstrahl ist der Abstand zwischen zwei Strichen jeweils 1 000.

Damit ergeben sich die Markierungen wie in der Abbildung zu sehen.