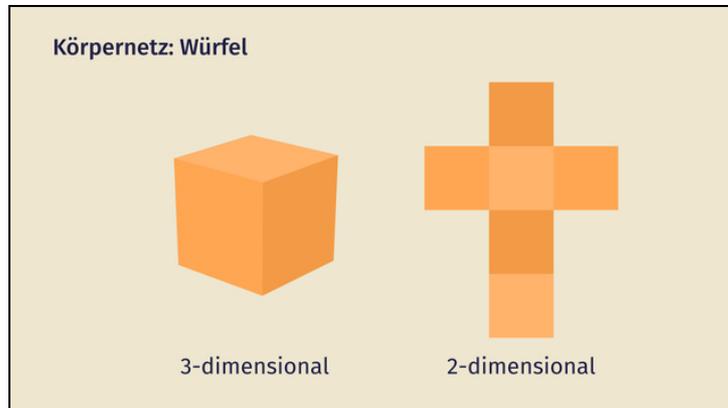




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Körpernetze zuordnen



- 1 **Benenne die Körper.**
- 2 Beschreibe die Körpernetze.
- 3 Gib die Körpernetze an.
- 4 Erschließe die Körper.
- 5 Analysiere die Körpernetze.
- 6 Analysiere die Aussagen über Körpernetze.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

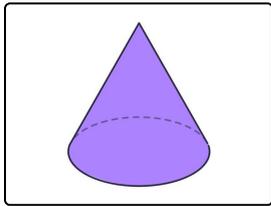


Benenne die Körper.

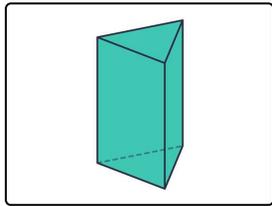
Fülle die Lücken unter den Bildern mit den passenden Bezeichnungen.

Um die Kunst des Origami zu erlernen, muss Walter, der kleine Kranichfalter, die geometrischen Grundkörper gut kennen. Kannst du ihm helfen, die Körper richtig zu benennen?

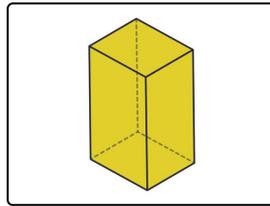
- Rechteck Prisma Kreis Dreieck Kegel Quader Zylinder Kugel
- Pyramide Würfel



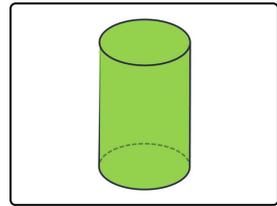
..... 1



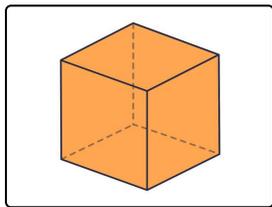
..... 2



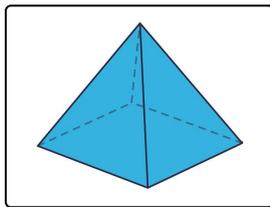
..... 3



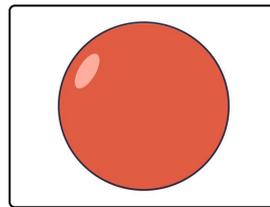
..... 4



..... 5



..... 6



..... 7



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Benenne die Körper.

1. Tipp

Eine Kugel hat keine Ecken und Kanten.

2. Tipp

Ein Prisma hat auch parallele Kanten außerhalb der Grundfläche, eine Pyramide nicht.

3. Tipp

Ein Rechteck ist kein Körper.

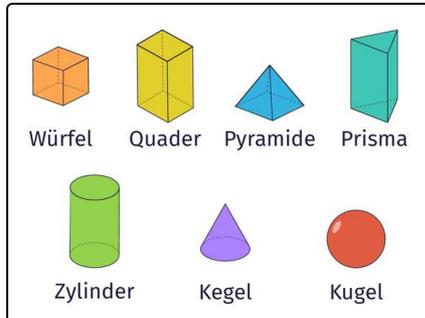


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Benenne die Körper.

Lösungsschlüssel: 1: Kegel // 2: Prisma // 3: Quader // 4: Zylinder // 5: Würfel // 6: Pyramide // 7: Kugel



Die geometrischen Grundkörper sind der *Würfel*, der *Quader*, das *Prisma*, die *Pyramide*, der *Zylinder*, der *Kegel* und die *Kugel*.

Der *Kreis*, das *Rechteck* und das *Dreieck* sind keine Körper, sondern Flächen.

Im Bild siehst du die richtige Zuordnung der Namen.