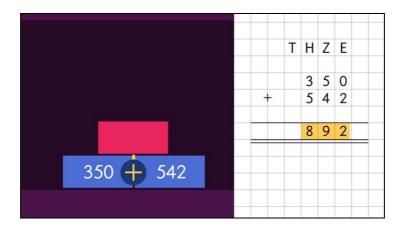


Arbeitsblätter zum Ausdrucken von sofatutor.com

Zahlenmauern - Addition



(1)	Berechne die Summe.
2	Berechne die Einträge der Zahlenmauer.
3	Ergänze die Zahlenmauern.
4	Prüfe die Zahenmauern.
5	Erschließe die fehlenden Steine.
6	Analysiere die Aussagen.
+	mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



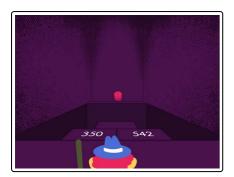
Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von sofatutor.com





Berechne die Summe.

Fülle die Lücken im Bild.



Donald O'Connel kann seinen Weg durch die Höhle nur fortsetzen, wenn er Zahlenmauern löst. Dazu muss er große Zahlen zusammenzählen. Im Kopf geht das nicht, deshalb schreibt er die Zahlen stellengerecht untereinander. Hilfst du ihm die Ziffern zu addieren und die Ergebnisse und Überträge an der richtigen Stelle einzutragen?

		Т	Н	Z	Ε		
			6	9	5		
	+		8	9	2		
		2	3				
		1	4	5	6		



Unsere Tipps für die Aufgaben



Berechne die Summe.

1. Tipp

Schreibe in die Zeile über dem Strich nur die Überträge, die beim Zusammenzählen entstehen.

2. Tipp

Beim Zuammenzählen von zwei Ziffern kann der Übertrag nur 0 oder 1 sein.

3. Tipp

Beim Zusammenzählen von $17\,$ und $24\,$ ist der Übertrag in die Zehner-Spalte $\,1\,$, denn $\,7+4=11\,$



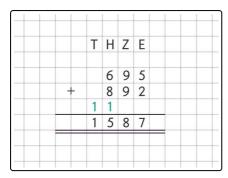


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben



Berechne die Summe.

Lösungsschlüssel: 1: 1 // 2: 1 // 3: 1 // 4: 5 // 5: 8 // 6: 7



Beim schriftlichen Addieren schreibst Du die Zahlen stellengerecht untereinander. Dann zählst du die Ziffern jeder Stelle einzeln zusammen und beachtest die Überträge in die nächst höhere Stelle. Das Ergebnis der Addition trägst du unter dem waagerechten Strich ein.

Du beginnst mit den Einern und rechnest:

$$5 + 2 = 7$$
.

Die 7 trägst du in die Einerstelle des Ergebnisses ein. Als Nächstes kommen die Zehner:

$$9 + 9 = 18$$
.

Die 8 trägst du in die Zehnerstelle ein, die 1 als Übertrag in die Hunderter-Spalte. Für die Hunderter rechnest du jetzt:

$$6+8+1=15$$

Die 5 trägst du in die Hunderterstelle des Ergebnisses ein, die 1 als Übertrag in die Tausender-Spalte. Für die Tausender rechnest du schließlich:

$$1 = 1$$

Du trägst die 1 in die Tausenderstelle des Ergebnisses ein.

