



Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

# Les prépositions françaises : à, en, de, avec, sans et pour



- 1 Mit oder ohne – was ist richtig?
- 2 Wie heißen die folgenden Sätze auf Deutsch?
- 3 Wie lauten die korrekten Formen der Präpositionen *à* und *de*?
- 4 Welche Bedeutung hat *pour* in den folgenden Sätzen?
- 5 Zu welcher Kategorie passen die folgenden Ausdrücke mit *en*?
- 6 Welche Präpositionen fehlen in den folgenden Sätzen?
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



## Mit oder ohne – was ist richtig?

Setze die Angaben an die korrekte Stelle im Bild.

In der Turnhalle gibt es einiges, aber nicht alles: Sie ist mit einem Trampolin und Bällen ausgestattet. Aber das Spielfeld ist ja leer! Sollten hier nicht eigentlich Spieler auf dem Fußballfeld sein? Heute gibt es wohl kein Fußballmatch mehr. Somit bleibt auch die Anzeigentafel über dem Spielfeld, die normalerweise das Spielergebnis zeigt, leer.

sans joueurs

avec des ballons

avec un trampoline

sans résultat





## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 6

### Mit oder ohne – was ist richtig?

#### 1. Tipp

Um die richtigen Stellen für die Ausdrücke zu finden, beachte den Bedeutungsunterschied zwischen *avec* – mit und *sans* – ohne.

---

#### 2. Tipp

Das französische Wort für Spieler ist *joueur* und leitet sich von dem Verb *jouer* ab.

---



## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 6

### Mit oder ohne – was ist richtig?

**Lösungsschlüssel:** 1: *avec un trampoline* // 2: *sans joueurs* // 3: *sans résultat* // 4: *avec des ballons*

In der Turnhalle gibt es einiges, aber nicht alles. Sie ist ausgestattet „mit einem Trampolin“ – *avec un trampoline* und „Bällen“ – *avec des ballons*. Aber das Spielfeld ist „ohne Spieler“ – *sans joueurs*. Auch die Anzeigentafel ist leer, also „ohne Ergebnis“ – *sans résultat*.